

GAMIFICATION CANVAS

WWW.GAMEDESIGNLA.COM/GAMIFICATION-CANVAS



ACTIVIDAD A GAMIFICAR

OBJETIVOS DEL SISTEMA

(Necesidad del cliente)

DEBILIDADES A MEJORAR

(Análisis del sistema original)

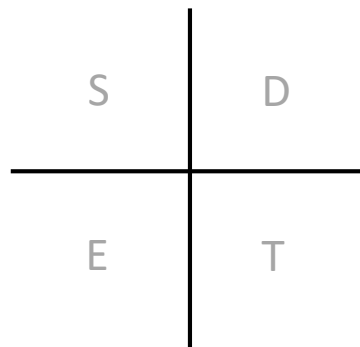
TIPO DE GAMIFICACIÓN

(Externa, interna, cambio de comportamiento)

○ Aprender	○ Ingresar
○ Argumentar	○ Insistir
○ Ayudar	○ Interceder
○ Burlar	○ Leer
○ Calificar	○ Mostrar
○ Comentar	○ Recomendar
○ Comparar	○ Saludar
○ Compartir	○ Ver
○ Competir	○ Votar
○ Coquetear	○ Viajar
○ Curar	
○ Dar	
○ Enseñar	
○ Explorar	
○ Expresar	
○ Gustar	

VERBOS SOCIALES

(Elegir al menos cinco)



MODELO DE BARTLE

(Personalidades)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

MISIONES COMUNES

INDIVIDUAL

COLECTIVA

MISIONES DE SOCIALIZADOR

INDIVIDUAL

COLECTIVA

MISIONES DE TRIUNFADOR

INDIVIDUAL

COLECTIVA

MISIONES DE EXPLORADOR

INDIVIDUAL

COLECTIVA

MISIONES DE DESTRUCTOR

- NOMBRE DE USUARIO
- AVATAR PERSONALIZABLE
- TÍTULO HONORÍFICO
- PUNTOS DE EXPERIENCIA
- NIVEL
- INSIGNIAS, LOGROS
- TIENDA DE COMPRAS

PERFIL GAMIFICADO

PREMIOS EN ESTATUS

PREMIOS EN ACCESO

PREMIOS EN PODER

PREMIOS EN COSAS